



Programma svolto
a. s. 2021/22

Classe: 3CTG

Materia: PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE

Docente: ROCCHETTI CRISTINA

L'elenco che segue è stato letto dal docente ai delegati della classe

Elenco dei contenuti

Moduli-UU.DD.:

INTRODUZIONE ALLA PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE (A1 S Tec Gra)

- La multimedialità: concetti fondamentali
- Multimedialità: storia dei linguaggi
- Pianificazione della comunicazione multimediale
- Utilizzo di Adobe Illustrator e Adobe Photoshop per la realizzazione di elaborati relativi agli argomenti sopracitati.

BASIC GRAPHIC DESIGN (B1 S Tec Gra)

- Il metodo progettuale
- Dalla composizione all'impaginazione grafica
- Percezione e applicazione del colore (con teoria spazi colore)
- Il lettering
- Gestione dell'immagine
- Principi di base di graphic design
- Teorie basilari di graphic design
- Utilizzo di Adobe Illustrator per la realizzazione di elaborati relativi agli argomenti sopracitati con focus sulle geometrie e le forme complesse
- Utilizzo di Adobe Indesign per l'impaginazione di locandine ed esercitazione sulle esportazioni di stampa